

REPÚBLICA DE ANGOLA

MINISTÉRIO DAS TELECOMUNICAÇÕES E TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO

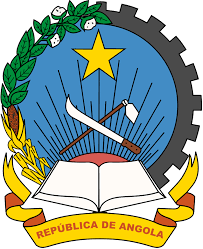
MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO

INSTITUTO DE TELECOMUNICAÇÕES

ITEL

**Relatório do Projecto de Aptidão Profissional (PAP)**

**Sistema de Gestão de Candidaturas**



**REPÚBLICA DE ANGOLA**

**MINISTÉRIO DAS TELECOMUNICAÇÕES E TECNOLOGIAS DE INFORMAÇÃO**

**MINISTÉRIO DA EDUCAÇÃO**

**INSTITUTO DE TELECOMUNICAÇÕES**

**ITEL**

**Sistema de Gestão de Candidaturas**

**Módulos de: Segurança e Gestão de Candidaturas**

Ariclene Neto Gaspar – Nº 12956

Mário Albertino Da Costa – Nº 12902

Orientador: Anderson Salvador

DEDICATÓRIA

Primeiramente agradecemos a DEUS pela dádiva da vida e saúde até o momento.

Agradecemos também aos nossos pais por acompanharem todo o nosso percurso académico, em seguida, agradecemos e dedicamos este projecto aos nossos parentes, professores, colegas e amigos que de alguma forma nos ajudaram imenso no desenvolvimento saudável do projecto em especial o professor Faustino Gouveia, Victor Miguel, Etiandra Dos Anjos, pela paciência e por contribuírem da melhor forma para o desenvolvimento do projecto.

RESUMO

Atualmente, há muitos jovens angolanos formados e dispostos a prestar serviços à sociedade. No entanto, surge uma série de desafios no que diz respeito à busca por empregos e à gestão de candidaturas nas entidades empregadoras. Com o intuito de resolver essa questão, foi desenvolvido o Sistema de Gestão de Candidaturas, uma plataforma automatizada que permite aos candidatos concorrer às vagas disponíveis e às empresas gerenciar suas vagas de forma digital. O objetivo desse sistema é otimizar o processo de procura por emprego e tornar a gestão de candidaturas mais eficiente e acessível para todos os envolvidos.

ABSTRACT

Currently, there are many Angolan young graduates who are willing to offer their services to society. However, there are several challenges when it comes to job searching and managing job applications in employers' entities. In order to address this issue, the Application Management System was developed, an automated platform that allows candidates to apply for available job vacancies and enables companies to manage their vacancies digitally. The aim of this system is to optimize the job search process and make the application management more efficient and accessible for all parties involved.

ÍNDICE GERAL

[DEDICATÓRIA i](#_Toc136718512)

[RESUMO ii](#_Toc136718513)

[ABSTRACT iii](#_Toc136718514)

[ÍNDICE GERAL iv](#_Toc136718515)

[ÍNDICE DETALHADO v](#_Toc136718516)

[ÍNDICE DE TABELAS ix](#_Toc136718517)

[ÍNDICE DE FIGURAS i](#_Toc136718518)

[LISTA DE SIGLAS E ABREVIATURAS ii](#_Toc136718519)

[1 INTRODUÇÃO 3](#_Toc136718520)

[2 REQUISITOS DO SISTEMA 6](#_Toc136718521)

[3 TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS 8](#_Toc136718522)

[4 ARQUITECTURA DO SISTEMA 11](#_Toc136718523)

[5 MÓDULO DE GESTÃO DE UTILIZADORES 13](#_Toc136718524)

[6 MÓDULO DE GESTÃO DE CANDIDATURAS 18](#_Toc136718525)

[7 CONCLUSÕES E RESULTADOS OBTIDOS 23](#_Toc136718526)

[8 PERSPECTIVAS FUTURAS 24](#_Toc136718527)

[9 ANEXOS 25](#_Toc136718528)

[10 REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS 26](#_Toc136718529)

ÍNDICE DETALHADO

[DEDICATÓRIA i](#_Toc136718443)

[RESUMO ii](#_Toc136718444)

[ABSTRACT iii](#_Toc136718445)

[ÍNDICE GERAL iv](#_Toc136718446)

[ÍNDICE DETALHADO v](#_Toc136718447)

[ÍNDICE DE TABELAS viii](#_Toc136718448)

[ÍNDICE DE FIGURAS i](#_Toc136718449)

[LISTA DE SIGLAS E ABREVIATURAS ii](#_Toc136718450)

[1 INTRODUÇÃO 3](#_Toc136718451)

[1.1 Considerações Iniciais 3](#_Toc136718452)

[1.2 Objectivos 4](#_Toc136718453)

[1.2.1 Objectivo Geral 4](#_Toc136718454)

[1.2.2 Objectivos Específicos 4](#_Toc136718455)

[1.3 Problemática 4](#_Toc136718456)

[1.4 Solução Desenvolvida 4](#_Toc136718457)

[1.5 Estrutura do Relatório 5](#_Toc136718458)

[Capítulo 1 – Introdução 5](#_Toc136718459)

[Capítulo 2 – Requisitos do Sistema 5](#_Toc136718460)

[Capítulo 3 – Tecnologias e Ferramentas 5](#_Toc136718461)

[Capítulo 4 – Arquitetura do Sistema 5](#_Toc136718462)

[Capítulo 5 – Módulo de Gestão de Utilizadores 5](#_Toc136718463)

[Capítulo 6 – Módulo de Gestão de Candidaturas: 5](#_Toc136718464)

[Capítulo 7 – Conclusão e Resultados Obtidos 5](#_Toc136718465)

[Capítulo 8 – Perspectivas Futuras 5](#_Toc136718466)

[Capítulo 9 – Anexos 5](#_Toc136718467)

[Capítulo 10 – Referências Bibliográficas 5](#_Toc136718468)

[2 REQUISITOS DO SISTEMA 6](#_Toc136718469)

[2.1 Requisitos Funcionais 6](#_Toc136718470)

[2.2 Requisitos Não Funcionais 7](#_Toc136718471)

[2.3 Requisitos de Interface 7](#_Toc136718472)

[3 TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS 8](#_Toc136718473)

[3.1 Tecnologias Utilizadas 8](#_Toc136718474)

[3.1.1 Tecnologias de Desenvolvimento 8](#_Toc136718475)

[3.1.2 Tecnologias de Modelagem 9](#_Toc136718476)

[3.2 Ferramentas Utilizadas 9](#_Toc136718477)

[3.2.1 Servidores Utilizados 10](#_Toc136718478)

[3.2.2 Plataforma Utilizada 10](#_Toc136718479)

[4 ARQUITECTURA DO SISTEMA 11](#_Toc136718480)

[4.1 Arquitectura Lógica 11](#_Toc136718481)

[4.2 Arquitectura Física 12](#_Toc136718482)

[5 MÓDULO DE GESTÃO DE UTILIZADORES 13](#_Toc136718483)

[5.1 Objectivo do Módulo 13](#_Toc136718484)

[5.2 Requisitos Funcionais 13](#_Toc136718485)

[5.3 Identificação dos Actores 13](#_Toc136718486)

[5.4 Modelagem 14](#_Toc136718487)

[5.4.1 Diagrama de Caso de Uso 14](#_Toc136718488)

[5.5 Implementação 15](#_Toc136718489)

[5.5.1 Arquitetura MVC 15](#_Toc136718490)

[5.5.2 Camada de Apresentação 16](#_Toc136718491)

[5.6 Camada de Negócio 17](#_Toc136718492)

[5.7 Camada de Persistência 17](#_Toc136718493)

[6 MÓDULO DE GESTÃO DE CANDIDATURAS 18](#_Toc136718494)

[6.1 Objectivo do Módulo 18](#_Toc136718495)

[6.2 Requisitos Funcionais 18](#_Toc136718496)

[6.3 Identificação dos Actores 18](#_Toc136718497)

[6.4 Modelagem 19](#_Toc136718498)

[6.4.1 Diagrama de Caso de Uso 19](#_Toc136718499)

[6.5 Implementação 20](#_Toc136718500)

[6.5.1 Camada de Apresentação 20](#_Toc136718501)

[6.6 Camada de Negócio 21](#_Toc136718502)

[6.7 Camada de Persistência 22](#_Toc136718503)

[6.7.1 Diagrama da Base de Dados do Sistema 22](#_Toc136718504)

[7 CONCLUSÕES E RESULTADOS OBTIDOS 23](#_Toc136718505)

[7.1 Conclusões 23](#_Toc136718506)

[7.2 Resultados Obtidos 23](#_Toc136718507)

[8 PERSPECTIVAS FUTURAS 24](#_Toc136718508)

[8.1 Perspectivas Futuras 24](#_Toc136718509)

[9 ANEXOS 25](#_Toc136718510)

[10 REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS 26](#_Toc136718511)

ÍNDICE DE TABELAS

[Tabela 1 – Lista de siglas e abreviaturas xi](#_Toc136718923)

[Tabela 2 – Requisitos funcionais do sistema 15](#_Toc136718924)

[Tabela 3 – Requisitos não funcionais do sistema 16](#_Toc136718925)

[Tabela 4 - Requisitos de interface 16](#_Toc136718926)

[Tabela 5 - Tecnologias de desenvolvimento 17](#_Toc136718927)

[Tabela 6 - Tecnologias de modelagem 18](#_Toc136718928)

[Tabela 7 - Ferramentas utilizadas 18](#_Toc136718929)

[Tabela 8 - Servidores utilizados 19](#_Toc136718930)

[Tabela 9 - Plataformas utilizadas 19](#_Toc136718931)

[Tabela 10 - Requisitos Funcionais (Módulo do de Gestão de Utilizadores) 22](#_Toc136718932)

[Tabela 11 - Identificação de Actores (Módulo de Gestão de Utilizadores) 22](#_Toc136718933)

[Tabela 12 - Requisitos Funcionais (Módulo de Gestão de Candidaturas) 27](#_Toc136718934)

[Tabela 13 - Identificação de Actores (Módulo de Gestão de Candidaturas) 27](#_Toc136718935)

ÍNDICE DE FIGURAS

[Figure 1 - Arquitetura lógica do sistema 20](#_Toc136718910)

[Figure 2 - Arquitetura física do sistema 21](#_Toc136718911)

[Figure 3 - Diagrama de caso de uso (Módulo de Gestão de Utilizadores) 23](#_Toc136718912)

[Figure 4 – Apresentação da arquitetura MVC 24](#_Toc136718913)

[Figure 5 - Apresentação do código do formulário de início de sessão 25](#_Toc136718914)

[Figure 6 - Apresentação do formulário de início de sessão 25](#_Toc136718915)

[Figure 7 - Camada de negócio (Módulo de Gestão de Utilizadores) 26](#_Toc136718916)

[Figure 8 - Diagrama de base de dados (Módulo de Gestão de Utilizadores) 26](#_Toc136718917)

[Figure 9 - Diagrama de caso de uso (Módulo de Gestão de Candidaturas) 28](#_Toc136718918)

[Figure 10 – Apresentação do painel de controle do Administrador 29](#_Toc136718919)

[Figure 11 – Apresentação da lista de utilizadores do sistema 29](#_Toc136718920)

[Figure 12 - Camada de négocio (Módulo de Gestão de Candidaturas) 30](#_Toc136718921)

[Figure 13 - Diagrama de base de dados (Módulo de Gestãode Candidaturas) 31](#_Toc136718922)

LISTA DE SIGLAS E ABREVIATURAS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | SIGLAS & ABREVIATURAS | SIGNIFICADO |
|  | CSS | Cascading Style Sheet |
|  | HTML | Hypertext Markup Language |
|  | MVC | Model View Controller |
|  | PHP | Hypertext Preprocessor |
|  | RF | Requisitos Funcionais |
|  | RI | Requisitos de Interface |
|  | RNF | Requisitos Não Funcionais |
|  | SQL | Structured Query Language |
|  | UML | Undified Modeling Language |

Tabela 1 – Lista de siglas e abreviaturas

# INTRODUÇÃO

## Considerações Iniciais

As tecnologias de informação desempenham um papel crucial em nossas vidas, trazendo uma série de benefícios e vantagens significativas. Estar imerso no mundo tecnológico pode trazer diversas oportunidades e melhorias em várias áreas.

Em resumo, as tecnologias de informação têm um impacto significativo em nossas vidas pois elas aprimoram a comunicação, facilitam o acesso à informação, aumentam a produtividade, proporcionam facilidades nos serviços e abrem portas para oportunidades de carreira. Estar sempre atualizado no mundo tecnológico é vantajoso, permitindo que você aproveite esses benefícios e se adapte a um mundo em constante evolução.

## Objectivos

### Objectivo Geral

Desenvolver um sistema que automatize o processo de candidatura para os candidatos e para as entidades empregadoras

### Objectivos Específicos

* Fazer estudo de caso;
* Fazer o levantamento de requisitos do sistema;
* Definir as tecnologias a serem usadas;
* Desenhar os diagramas do sistema;
* Criar o modelo lógico e a estrutura da base de dados do sistema;
* Desenvolver e fazer testes no sistema;
* Implementar o sistema;

## Problemática

Em um estudo conduzido na província de Luanda, em Angola, observou-se um aumento significativo na busca por emprego nos últimos anos, o que tem gerado desafios tanto para empregadores quanto para candidatos.

A maioria das empresas ainda utiliza papel como método primário para armazenar informações dos candidatos, o que torna o processo de seleção lento e complicado, especialmente considerando o número de candidatos e o volume de papel envolvido. Além disso, os candidatos enfrentam diversos desafios, como a necessidade de se deslocar por longas distâncias, gastos financeiros, fadiga física e psicológica, entre outros.

## Solução Desenvolvida

Considerando os desafios mencionados anteriormente, propõe-se a implementação de um sistema de gestão de candidaturas para solucioná-los. Tal sistema tornará o processo de seleção e candidatura mais eficiente e automatizado, permitindo que os candidatos possam concorrer às vagas disponíveis de forma totalmente digital.

## Estrutura do Relatório

O presente relatório está constituído por 10 capítulos que são:

Capítulo 1 – Introdução: neste capítulo será apresentado assuntos inerentes as descrições introdutivas do projecto.

Capítulo 2 – Requisitos do Sistema: neste capítulo serão abordados assuntos inerentes, as condições necessárias para o funcionamento do sistema.

Capítulo 3 – Tecnologias e Ferramentas: neste capítulo são mostradas as tecnologias e as ferramentas utilizadas para a elaboração do projecto.

Capítulo 4 – Arquitetura do Sistema: neste capítulo é apresentada e descrita a estrutura lógica e física do sistema.

Capítulo 5 – Módulo de Gestão de Utilizadores: este capítulo mostra uma parte do funcionamento do sistema e explica sobre a segurança do sistema.

Capítulo 6 – Módulo de Gestão de Candidaturas: neste capítulo será desenvolvido assuntos inerentes ao módulo principal do sistema, este é o módulo que tem o controlo total do site.

Capítulo 7 – Conclusão e Resultados Obtidos: este é o capítulo conclusivo e nele é explicado sobre o resultados final da PAP.

Capítulo 8 – Perspectivas Futuras: neste capítulo é apresentado uma forma de melhorar o projecto em causa que poderia ser utilizada em futuro próximo.

Capítulo 9 – Anexos: neste capítulo serão anexados conteúdos relevantes que estão ligado ao projecto.

Capítulo 10 – Referências Bibliográficas: neste capítulo serão demostradas as referências dos conteúdos que foram usados para construção do presente relatório e do projecto.

# REQUISITOS DO SISTEMA

## Requisitos Funcionais

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | REQUISITO | DESCRIÇÃO |
| RF1 | Gerir Usuários | O sistema permite que o administrador tenha acesso e controle de todos os usuários cadastrados. |
| RF2 | Gerir Empresas | O sistema permite que os usuários com perfil de empresa possam cadastrar uma ou mais empresas e gerir cada uma delas de forma isolada. |
| RF3 | Gerir Vagas | O sistema permite que as empresas possam publicar, listar, actualizar e remover as vagas. |
| RF4 | Gerir Categorias | O sistema permite que o administrador adicione, remova e liste as categorias de vagas. |
| RF5 | Gerir Candidaturas | O sistema permite que as empresas listem, mudem o status e removam os incritos ás vagas. |
| RF6 | Gerar Relatório | O sistema de tem a capacidade de gerar relatórios de dados estatísticos armazenados na base de dados. |

Tabela 2 – Requisitos funcionais do sistema

## Requisitos Não Funcionais

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | REQUISITO | DESCRIÇÃO |
| RNF1 | Implementar linguagens de desenvolvimento | O sistema será desenvolvido para Web  (HTML, CSS, JS, PHP). |
| RNF2 | Confiabilidade | Os dados dos usuário são protegidos. |
| RNF3 | Portabilidade | O sistema será responsivo e poderá ser executado em qualquer plataforma. |
| RNF4 | Interoperabilidade | O sistema tem a capacidade de manter a comunicação entre as diversas tecnologias nele usadas |

Tabela 3 – Requisitos não funcionais do sistema

## Requisitos de Interface

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | REQUISITO | DESCRIÇÃO |
| RI1 | Responsividade | O sistema deve possuir uma interface adaptável a resolução de telas iguais ou superiores aos laptops. |
| RI2 | Interactividade | O sistema deve possuir uma interface interativa com animações moderadas |
| RI3 | Intuitivo | O sistema deve possuir uma interface agradável e simples de ser utilizada |
| RI4 | Estilo | O sistema deve ter um único e estilos. |

Tabela 4 - Requisitos de interface

# TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS

## Tecnologias Utilizadas

A tecnologia é o conjunto de conhecimentos, ferramentas e métodos utilizados para facilitar a vida das pessoas, tornar tarefas mais eficientes, proporcionar novas experiências e solucionar problemas complexos.

### Tecnologias de Desenvolvimento

A tecnologia de desenvolvimento refere-se ao conjunto de linguagens, frameworks e metodologias utilizados para desenvolver sistemas de informação.

Abaixo temos a lista de tecnilogia utulizadas para a elaboração do sistema:

|  |  |
| --- | --- |
| DESIGNAÇÃO | UTILIDADE |
| BOOTSTRAP | Utilizada para facilitar na aplicação da responsividade e estilização das páginas de todo sistema. |
| CSS 3 | Utilizada para estilizar as páginas HTML do sistema; |
| GIT | Utilizada para permitir o controle de versão do projecto |
| HTML 5 | Utilizada para construir e inserir conteúdos nas páginas |
| JAVASCRIPT | Utilizada para criar interatividades nas páginas web do sistema |
| LARAVEL | Ferramenta de trablho da linguagem de programção PHP utilizada devido a arquitetura MVC do projecto |
| PHP | Utilizada para desenvolver as funcionalidades do sistema lado do servidor de base de dados; |
| SQL | Linguagem de Consulta Estruturada, no projecto foi utilizada para a construção da base de dados. |

Tabela 5 - Tecnologias de desenvolvimento

### Tecnologias de Modelagem

A tecnologia de modelagem refere-se ao conjunto de ferramentas utilizadas para criar representações visuais de sistemas, facilitando a compreensão, a comunicação e o design em sistemas mais complexos.

|  |  |
| --- | --- |
| DESIGNAÇÃO | DESCRIÇÃO |
| UML | Linguagem de Modelagem Unificada, utilizada para descrever, representar e documentar sistemas de software e facilitar a comunicação, a colaboração e o entendimento do sistema entre os membros da equipe |

Tabela 6 - Tecnologias de modelagem

## Ferramentas Utilizadas

|  |  |
| --- | --- |
| DESIGNAÇÃO | DESCRIÇÃO |
| Draw.Io | Utilizado para criação dos diagramas e das arquiteturas do sistema; |
| Google Chrome | Navegador web que serviu para execução e a realização de testes no sistema |
| Github | Plataforma de hospedagem de código-fonte e arquivos com controle de versão usando a tecnologia git |
| Microsoft Power Point | Utilizado para fazer a apresentação dos slides |
| Microsoft Word | Processador de texto utilizado para elaboração do presente relatório |
| Visual Studio Code | Editor de código-fonte multi-plataforma utilizado para a codificação do sistema. |

Tabela 7 - Ferramentas utilizadas

### Servidores Utilizados

|  |  |
| --- | --- |
| DESIGNAÇÃO | DESCRIÇÃO |
| Apache | Servidor web amplamente utilizado que serve páginas web e fornece recursos avançados para o desenvolvimento e a execução de aplicações web |

Tabela 8 - Servidores utilizados

### Plataforma Utilizada

|  |  |
| --- | --- |
| DESIGNAÇÃO | DESCRIÇÃO |
| GitHub | O Github é um serviço baseado em nuvem que hospeda um Plataforma de controle de versão chamado Git |
| Mailtrap | Plataforma de teste de envio de E-mails, utilizada para permitir a redifinição de senha dos utilizadores |

Tabela 9 - Plataformas utilizadas

# ARQUITECTURA DO SISTEMA

## Arquitectura Lógica

Arquitectura refere-se a toda construção e modelagem artificial do ambiente físico. A arquitectura lógica mostra como a funcionalidade é projetada ou construída dentro do sistema em termos de estrutura e de comportamento dinâmico do sistema. A imagem abaixo representa o diagrama geral de Caso de uso

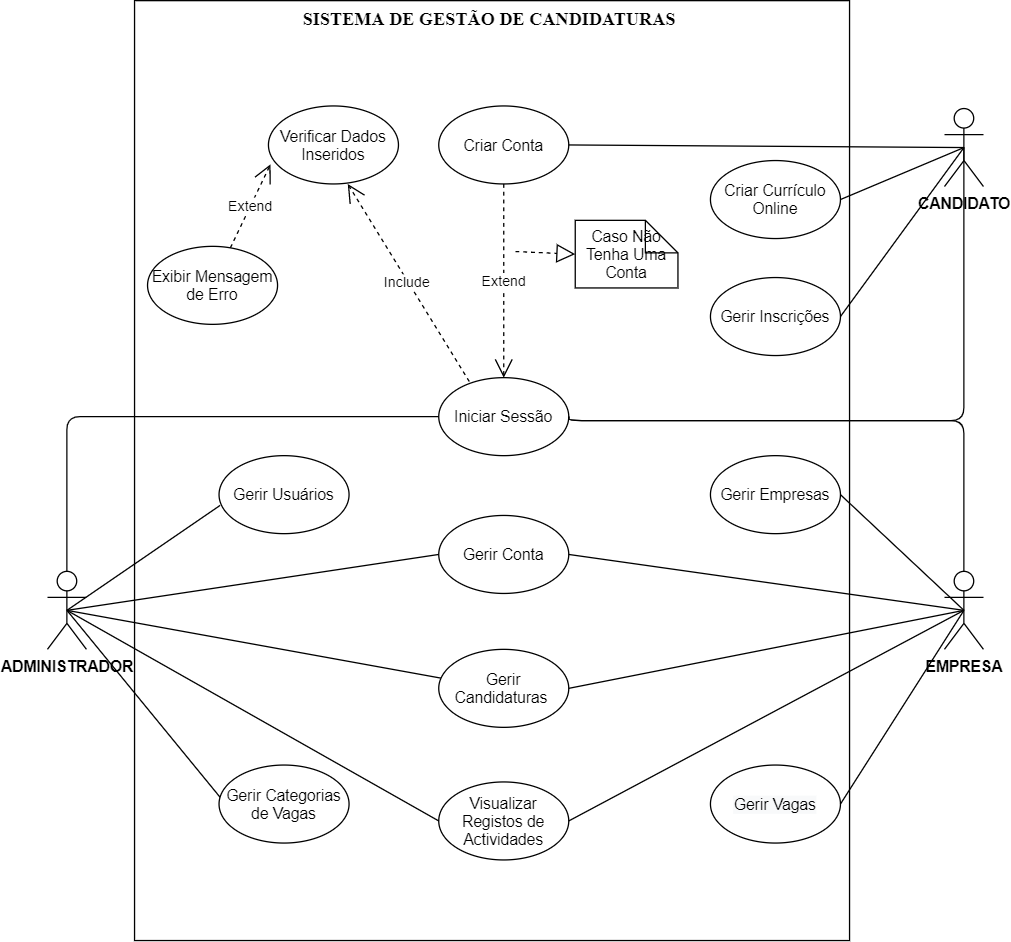


Figure 1 - Arquitetura lógica do sistema

## Arquitectura Física

A arquitectura física mostra a distribuição do sistema sobre uma arquitectura em redes física através de dispositivos da rede.

A imagem abaixo representa a arquitetura física do sistema:

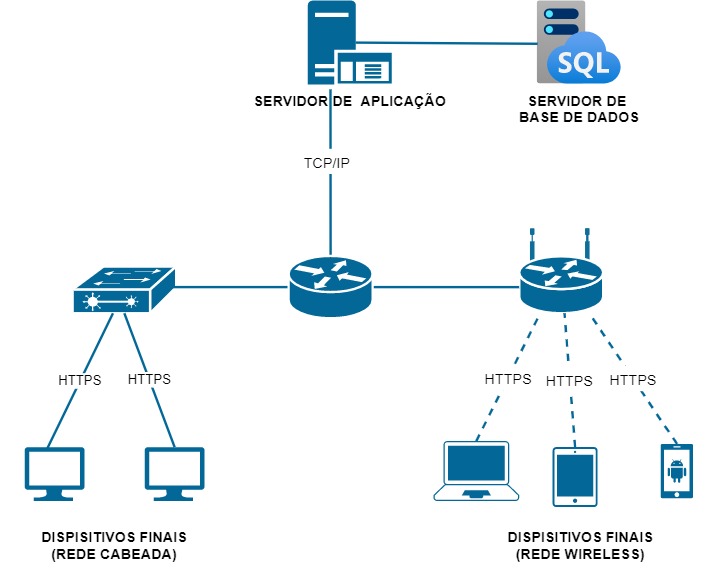


Figure 2 - Arquitetura física do sistema

# MÓDULO DE GESTÃO DE UTILIZADORES

## Objectivo do Módulo

O objectivo deste módulo é gerir e controlar todos os usuários do sistema, mantendo a integridade dos dados garantindo assim a segurança do sistema.

## Requisitos Funcionais

Os requisitos funcionais deste módulo são:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | REQUISITO | DESCRIÇÃO |
| RF1 | Cadastrar Usuário | O sistema permite que qualquer pessoa possa se cadastrar |
| RF2 | Autenticar | O sistema permite que os usuário cadastrados iniciem sessão |
| RF3 | Recuperar Credenciais | O sistema permite que os usuário recuperem suas credencias |

Tabela 10 - Requisitos Funcionais (Módulo do de Gestão de Utilizadores)

## Identificação dos Actores

Um actor especifica um papel executado por um usuário ou uma outra atividade que interage com o sistema. A identificação dos actores pode ser feita com base no documento de requisitos.

Abaixo é apresentado um dos atores que interagem com o sistema:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | ACTOR | DESCRIÇÃO |
|  | Adminstrador | Este usuário tem acesso total ao sistema |
|  | Usuário não Autenticado | Este usuário tem somente acesso aos recursos do seu nível de acesso |

Tabela 11 - Identificação de Actores (Módulo de Gestão de Utilizadores)

## Modelagem

Modelagem é o processo no qual os princípios de uma ou mais teorias são aplicadas para se produzir um modelo de um determinado fenômeno real.

### Diagrama de Caso de Uso

Um caso de uso mostra a interação do sistema e os actores envolvidos, para atingir um ou mais objectivos.

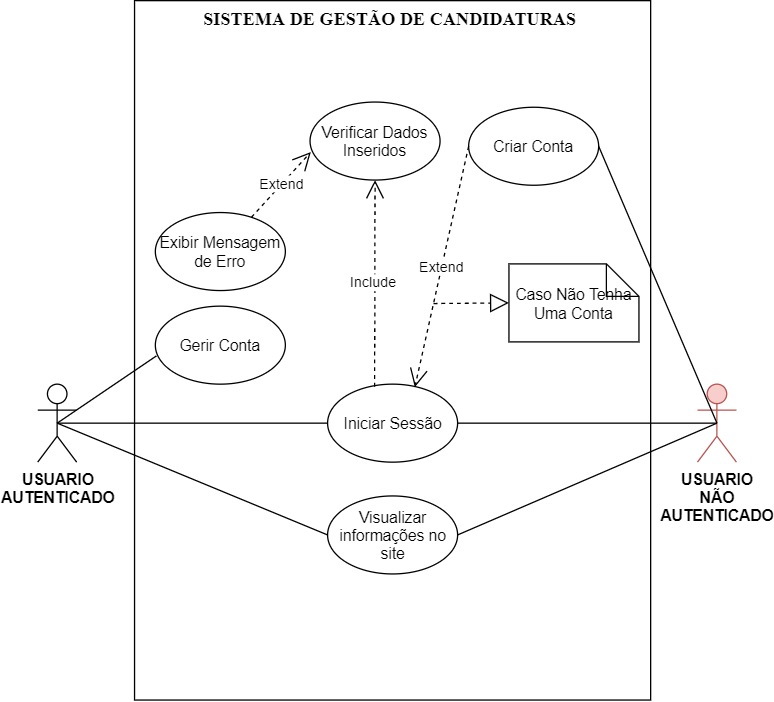


Figure 3 - Diagrama de caso de uso (Módulo de Gestão de Utilizadores)

## Implementação

### Arquitetura MVC

O **MVC** (Model View Controller) é um padrão arquitetural utilizado no desenvolvimento de software para separar e organizar as diferentes partes de um sistema. Ele divide a aplicação em três componentes principais:

**Model:** O modelo representa os dados e a lógica de negócios da aplicação. Ele é responsável por interagir com o banco de dados, recuperar e armazenar informações;

**View:** A visualização é responsável por exibir os dados ao usuário final. Ela recebe informações do controlador e as apresenta em um formato adequado;

**Controller:** O controlador atua como intermediário entre o modelo e a visualização. Ele é responsável por receber as solicitações do usuário, processá-las e fornecer os dados relevantes para a visualização correta;

O padrão MVC separa as responsabilidades de forma distintas atribuindo a cada um papel específico conforme mostra a figura a seguir.

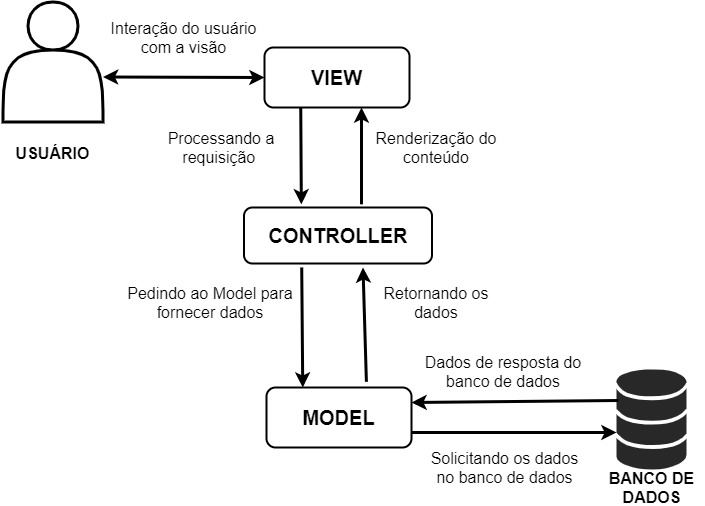


Figure 4 – Apresentação da arquitetura MVC

### Camada de Apresentação

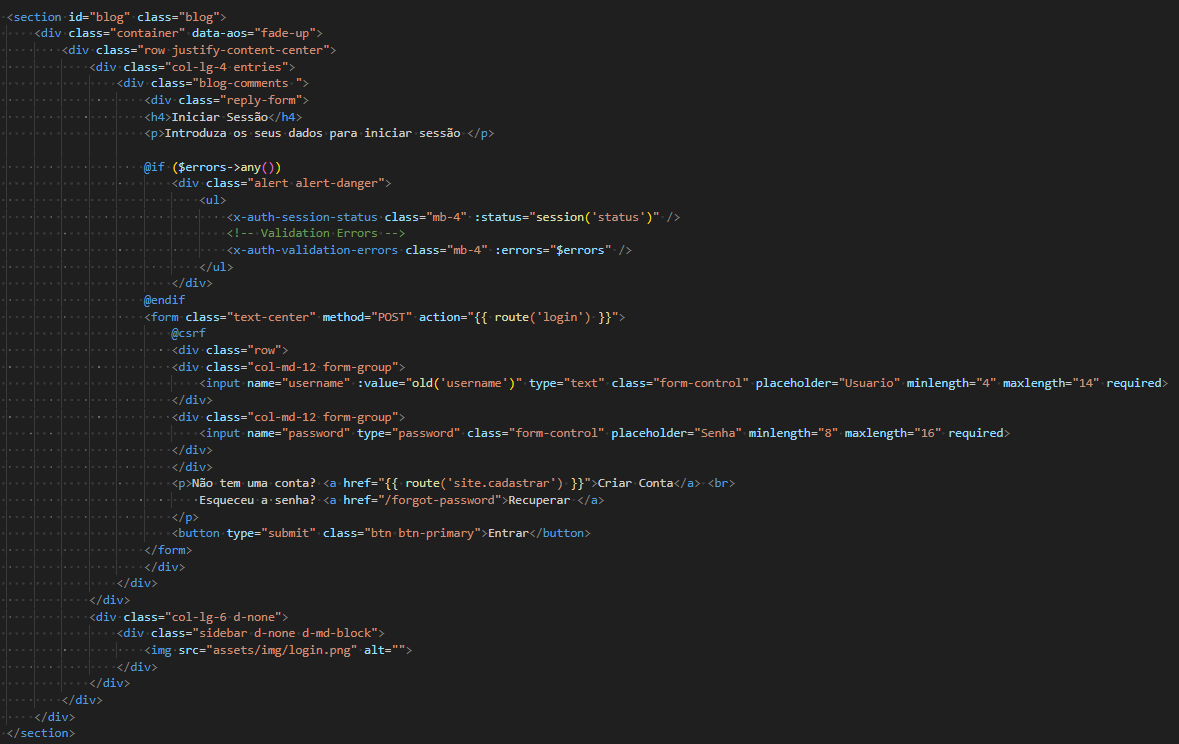


Figure 5 - Apresentação do código do formulário de início de sessão

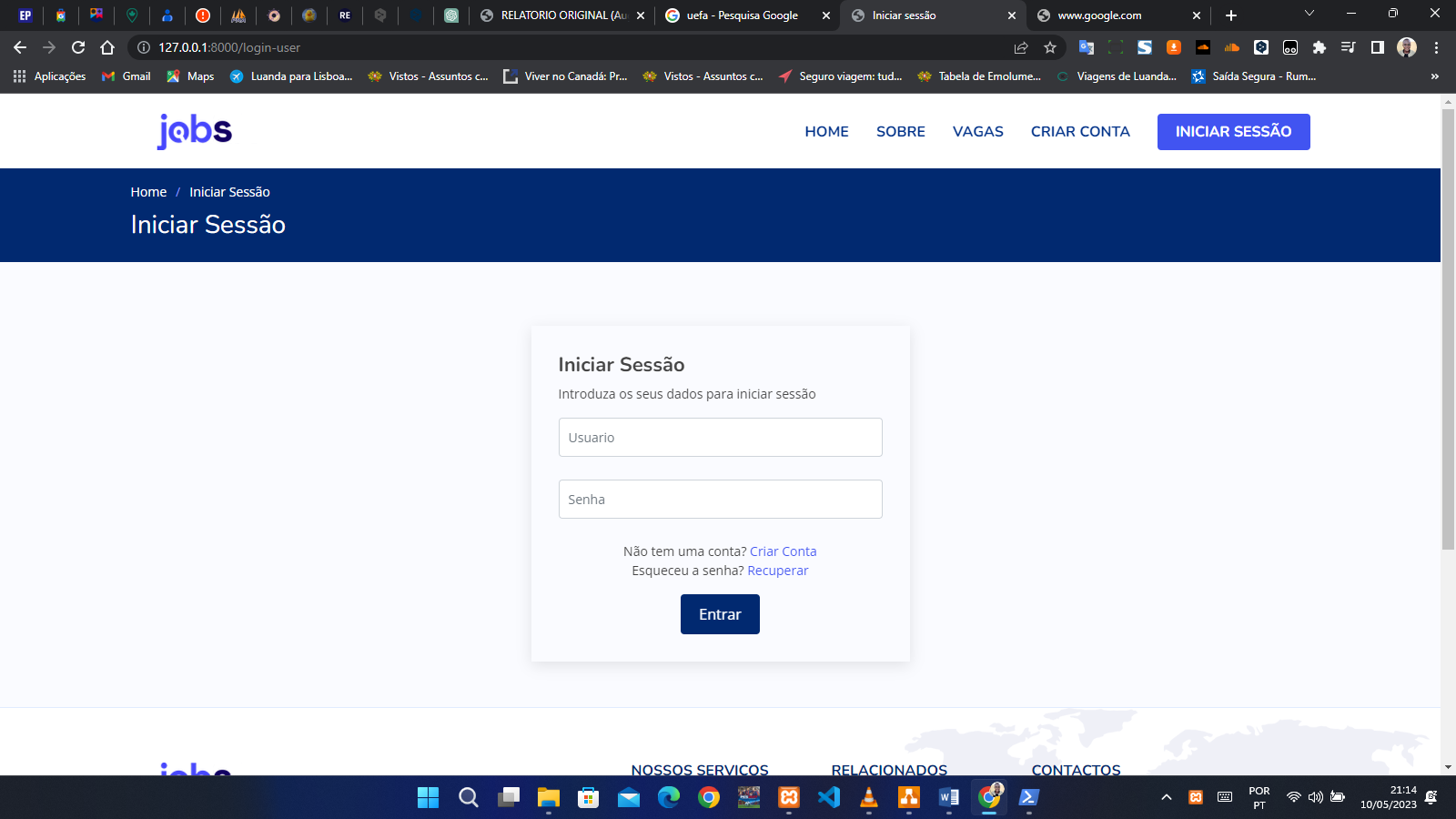


Figure 6 - Apresentação do formulário de início de sessão

## Camada de Negócio

A imagem abaixo, representa a camada de negócio do módulo sistema:

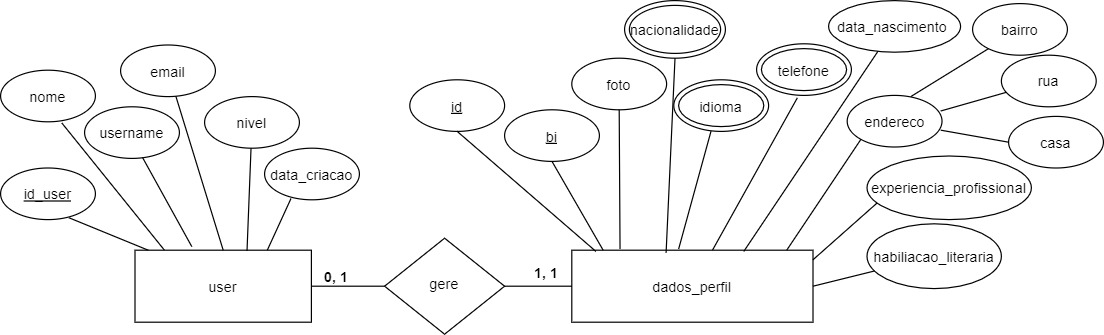


Figure 7 - Camada de negócio (Módulo de Gestão de Utilizadores)

## Camada de Persistência

É a camada responsável por armazenar os dados dos usuário. Objectivo é garantir uma independência da fonte de dados e ao mesmo tempo manter as informações dos usuários entre diferentes sessões de uso.

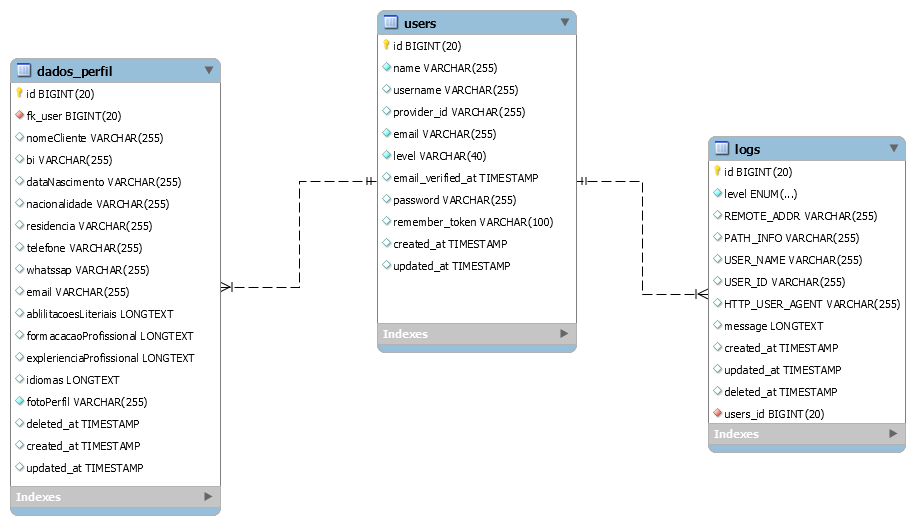


Figure 8 - Diagrama de base de dados (Módulo de Gestão de Utilizadores)

# MÓDULO DE GESTÃO DE CANDIDATURAS

## Objectivo do Módulo

O objectivo deste módulo é gerir e automatizar o processo de candidatura

## Requisitos Funcionais

O módulo do sistema deve atender os requisitos abaixo:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | REQUISITO | DESCRIÇÃO |
| RF1 | Gerir Empresas | O sistema permite que os usuários com perfil de empresa possam cadastrar uma ou mais empresas e gerir cada uma delas de forma isolada. |
| RF2 | Gerir Vagas | O sistema permite que as empresas possam publicar, listar, actualizar e remover as vagas. |
| RF3 | Gerir Candidaturas | O sistema permite que as empresas listem, mudem o status e removam os incritos ás vagas. |
| RF4 | Gerar Relatório | O sistema de tem a capacidade de gerar relatórios de dados estatísticos armazenados na base de dados. |

Tabela 12 - Requisitos Funcionais (Módulo de Gestão de Candidaturas)

## Identificação dos Actores

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ID | ACTOR | DESCRIÇÃO |
|  | Administrador | Este usuário tem acesso total ao sistema |
|  | Empresa | Este usuário tem somente acesso aos recursos do seu nível de acesso |
|  | Candidato |  |

Tabela 13 - Identificação de Actores (Módulo de Gestão de Candidaturas)

## Modelagem

### Diagrama de Caso de Uso

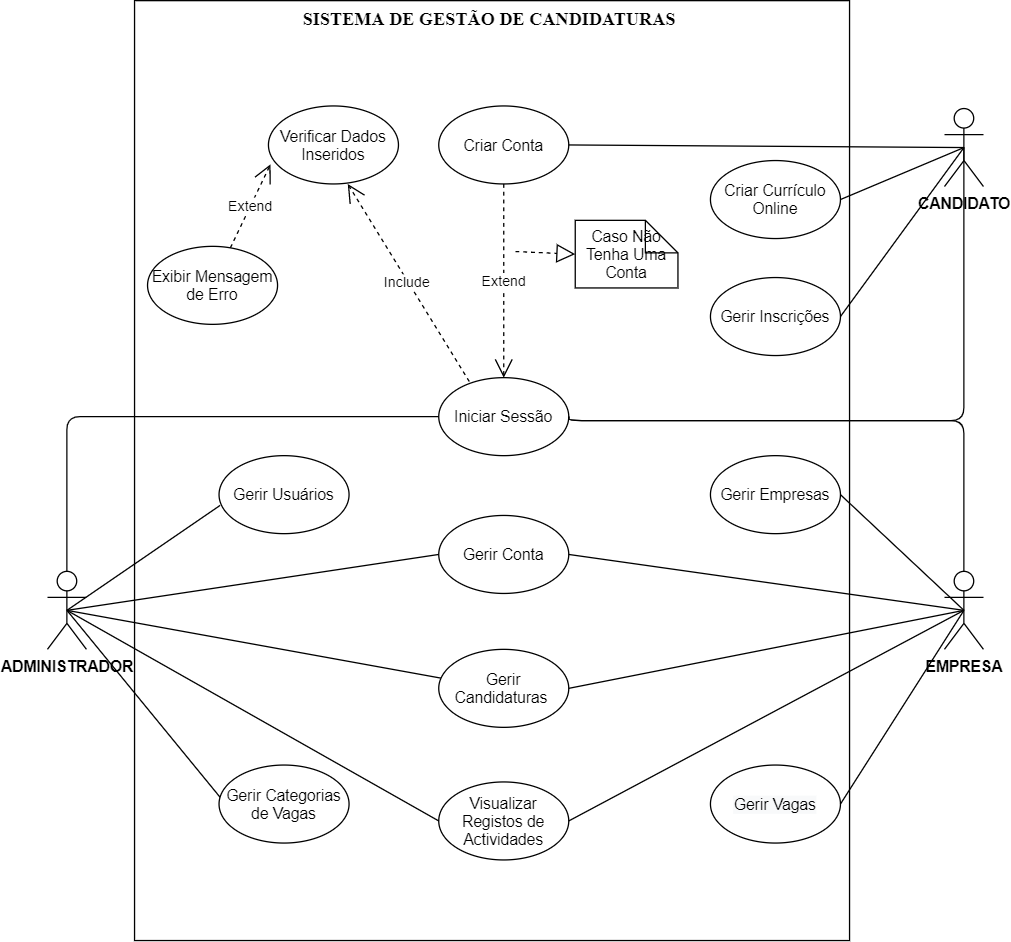


Figure 9 - Diagrama de caso de uso (Módulo de Gestão de Candidaturas)

## Implementação

### Camada de Apresentação

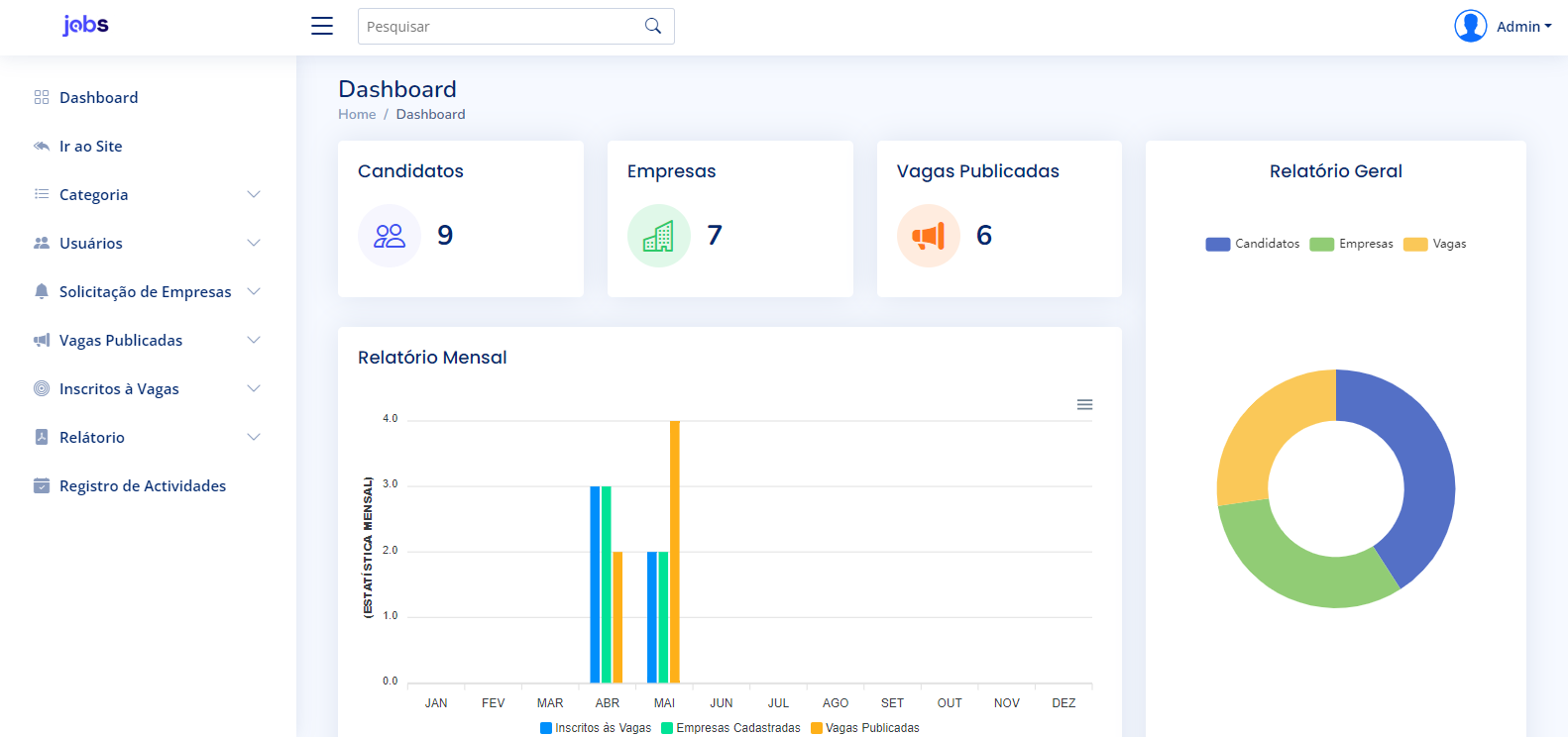


Figure 10 – Apresentação do painel de controle do Administrador

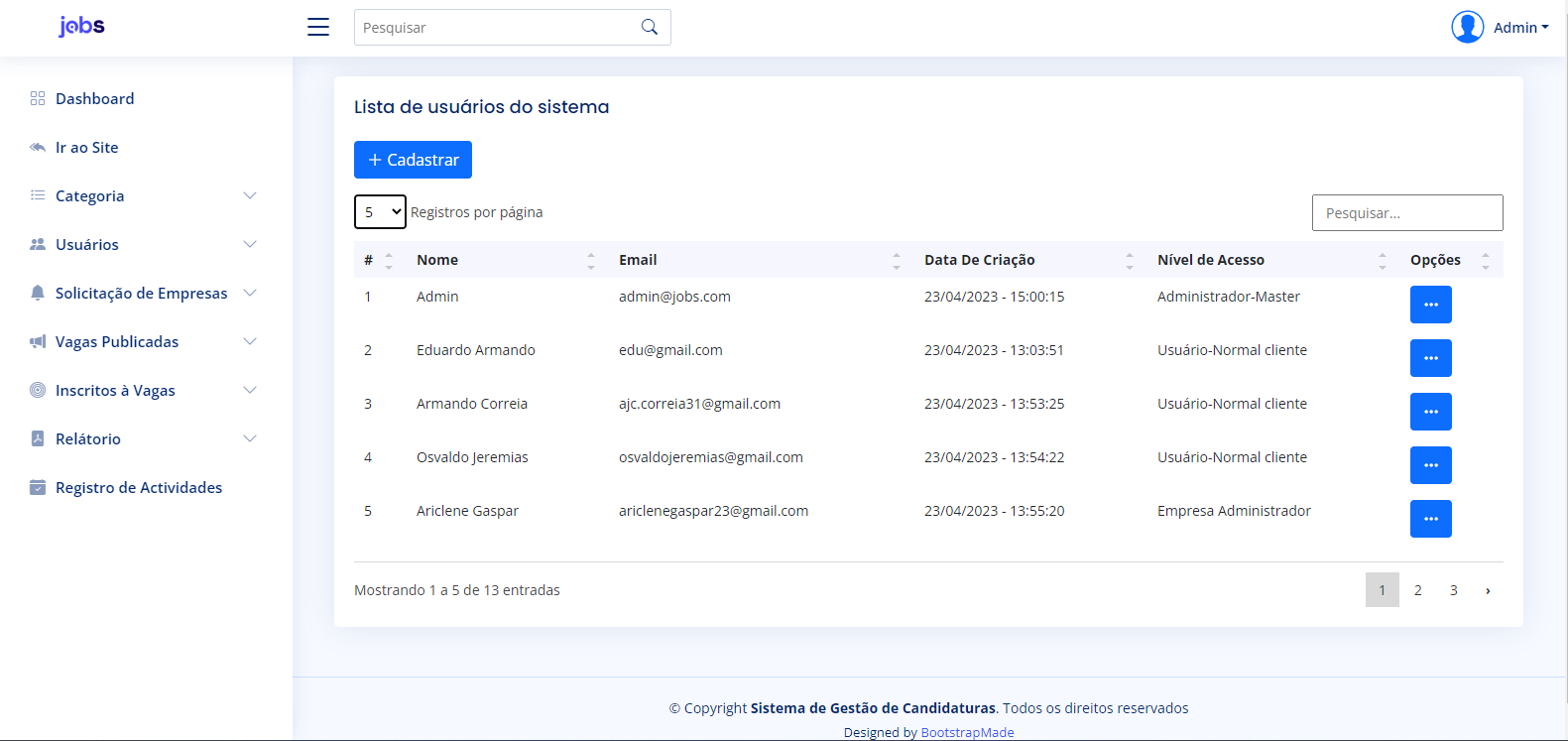


Figure 11 – Apresentação da lista de utilizadores do sistema

## Camada de Negócio

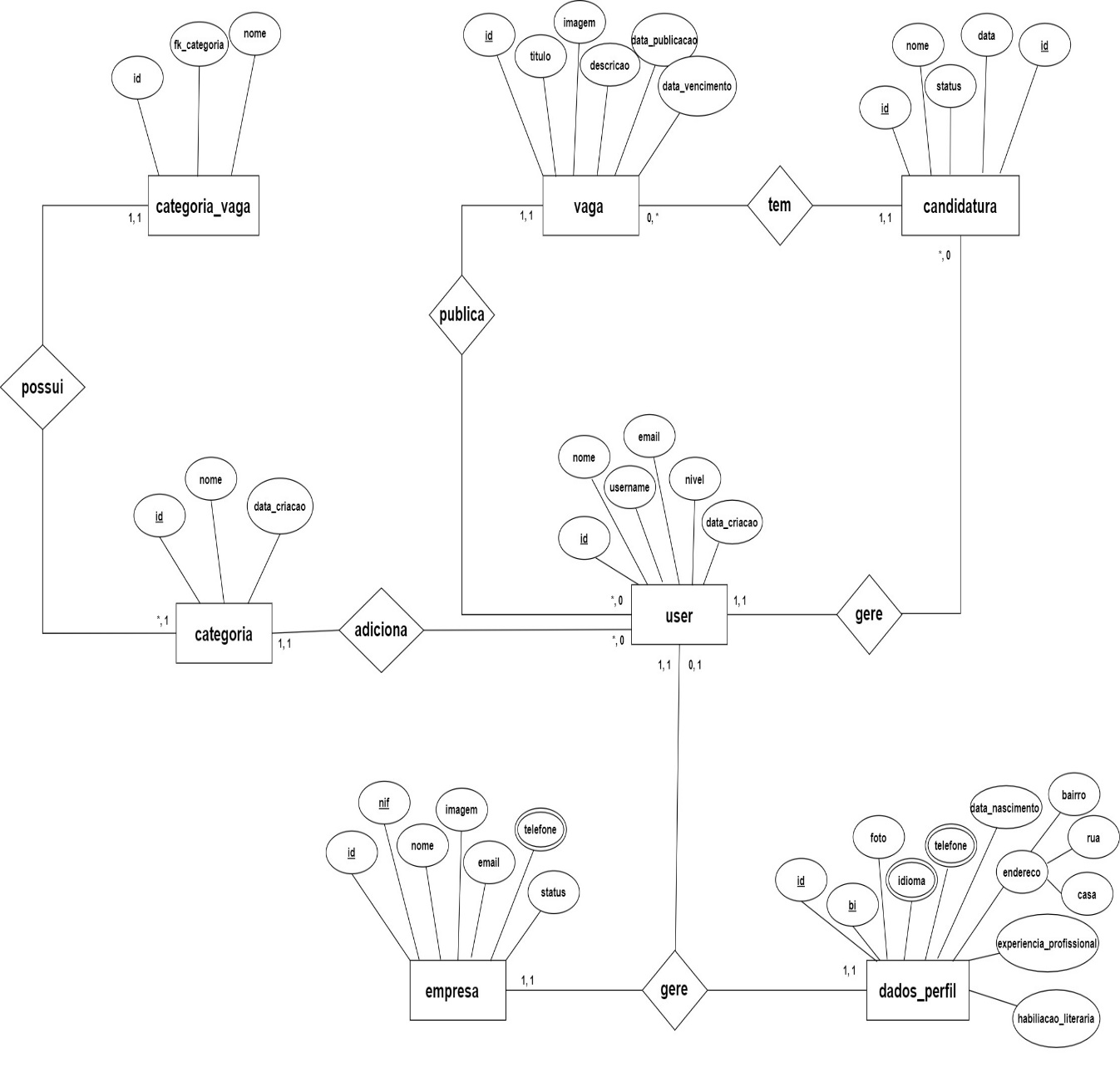


Figure 12 - Camada de négocio (Módulo de Gestão de Candidaturas)

## Camada de Persistência

Camada responsável pelo armazenamento dos dados do sistema

### Diagrama da Base de Dados do Sistema

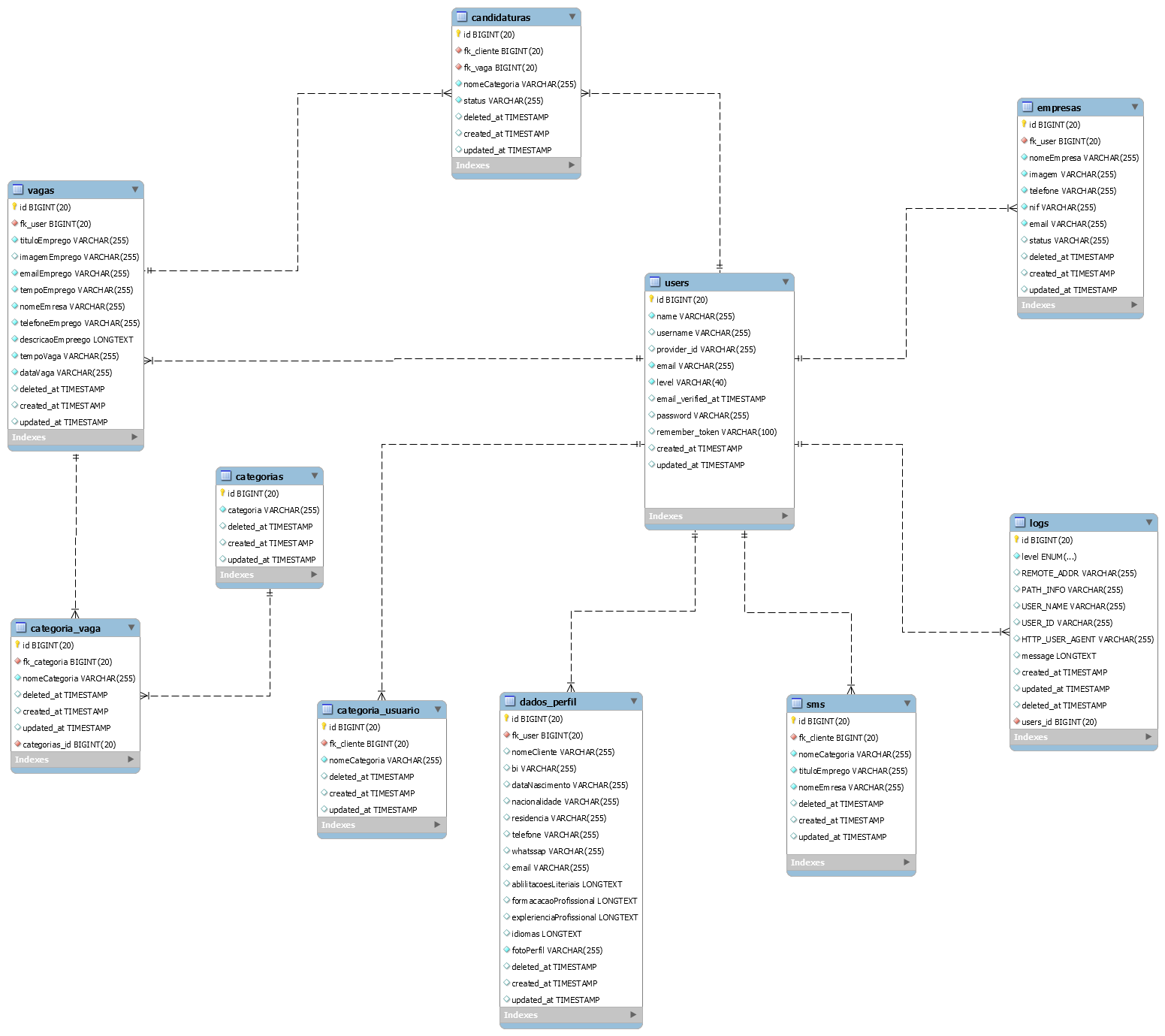


Figure 13 - Diagrama de base de dados (Módulo de Gestãode Candidaturas)

# CONCLUSÕES E RESULTADOS OBTIDOS

## Conclusões

Após a elaboração do presente trabalho podemos concluir que os objetivos traçados foram alcançados, pelo que:

## Resultados Obtidos

Ao decorrer do projeto tivemos muitas alterações a nível de implementação, o que dificultou o desenvolvimento do projecto, mas até aqui conseguimos desenvolver um sistema capaz de cumprir com o objetivo geral: **“*desenvolver um sistema que automatize o processo de candidatura para os candidatos e para as entidades empregadoras”***

# PERSPECTIVAS FUTURAS

## Perspectivas Futuras

Sabemos que o mundo tecnológico está sempre em constante mudança, não ficando atrás pretendemos futuramente melhorar o nosso projeto.

Reconhecemos que o nosso sistema ainda carece de muitas melhorias desde a apresentação até às funcionalidades (Front-End até ao Back-End), deixando o sistema aprimorado e otimizado para assim poder ajudar todos nós

# ANEXOS

Abaixo temos um anexo do site apresentando algumas partes da página que não foram referenciadas a cima, tais como:

# REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

* 2001. Modelo em três camadas. Wikipedia Brasil. [Online] 15 de Janeiro de 2001. [Citado em: 02 de 12 de 2020.] <https://pt.wikipedia.org/wiki/Modelo_em_tr%C3%AAs_camadas>.
* O conceito de Modelagem. [Online] [Citado em: 7 de 10 de 2020.] <https://www.veronicaaj.wordpree.com>.
* Pressman, Roger S. 2007. Engenharia de Software. Um enfoque prático. 6ª Edição, 2007, Vol. Parte I, Prólogo e Capítulos 1 e 2.
* 2011 - 2020. Significado de Arquitectura (O que é, Conceito e Definição). Significados. [Online] 2011 - 2020. [Citado em: 10 de 7 de 2020.] <https://www.significados.com.br>.
* Visão Logica e Visão Fisica - Programação \_ Arquitectura. GUJ. [Online] [Citado em: 7 de 19 de 2020.] <https://www.guj.com.br>.
* Z89 Develop. 2020. Platina Line. [Online] 2020. [Citado em: 15 de 9 de 2020.] <https://www.platinaline.com>.
* Relatório da PAP do Augusto de Almeida e Duclênia Fortes do ano lectivo 2021/2022
* Relatório da PAP das ex-alunas Jurelma de Sousa e Marcelina Nkolo do ano lectivo 2021/2022 [citado em 2022]